

*Bienvenido a*

# **Add-on de Exportación de Artlantis 2.0 para ArchiCAD 11**

**Publicado por Graphisoft®**

---

El Add-On de Exportación de Artlantis 2.0 para ArchiCAD 11 es una herramienta API que permite al arquitecto exportar sus modelos de diseño de ArchiCAD a Artlantis R y Studio 2.0 para conseguir animaciones y renders profesionales.

Por favor, lea este útil documento sobre el procedimiento de instalación de la herramienta.

## **TABLA DE CONTENIDOS**

**REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA**

**INSTALACIÓN**

**Utilizando el Instalador**

**Desinstalar el Add-on de Exportación de Artlantis 2.0**

**COMO UTILIZARLO**

## REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

Los requerimientos de sistema y hardware son los mismos a los de la versión 11 de ArchiCAD.

Artlantis Render 2 o Artlantis Studio 2

El add-on crea archivos de formato atl versión 2.0 incompatible con las versiones 1.\* de Artlantis.

\* La exportación es compatible con la actual exportación de ArchiCAD 11 a Artlantis 1.2.

---

## INSTALACIÓN

Además del Manual de Usuario de ArchiCAD, más abajo encontrará importante información y consejos útiles sobre el paquete y el procedimiento de instalación.

---

### Utilizar el Instalador

- Descargue el archivo **Instalador del Artlantis Add-on\_Win.zip** para Sistemas Operativos Windows o el archivo **Instalador de Artlantis Add-on\_Mac.dmg** para sistemas Operativos Mac OS X y Mac Intel.
  - Descomprima el archivo descargado.
  - Haga doble click en el **Instalador del Artlantis Add-on** y siga las instrucciones.
  - **PC:** Ponga el add-on **Artlantis Render Studio Out.apx** en la carpeta **Importar-Exportar** dentro de la carpeta de **Add-Ons** de su carpeta de **ArchiCAD 11** y el **CATL2.dll** en la carpeta de ArchiCAD.
  - **MAC e Intel MAC:** Haga doble-click en el **Add-on Instalador de Artlantis** y siga las instrucciones. El Instalador creará una carpeta de Artlantis 2.0 dentro de la carpeta de **Add-Ons** de la instalación de su **ArchiCAD 11** y colocará el add-on **Artlantis Render Studio Out** allí.
- 

### Desinstalar el Add-on Exportador Artlantis 2.0

Para desinstalar completamente el Add-On de Exportación Artlantis 2.0, ejecute el **uninstaller.exe** (PC) o **uninstaller** (Mac e Intel Mac OS) en la carpeta **ArchiCAD11/Uninstall.ART2**. Este proceso quitará de su ordenador todos los componentes Standard del Add-on de Exportación Artlantis 2.0. Los archivos de

proyecto que hubiera guardado dentro de la carpeta de ArchiCAD 11 no serán eliminados.

Importante: No elimine *Java Runtime Environment 6* antes de desinstalar el *Add-on de Exportación Artlantis 2.0*.

---

## COMO UTILIZARLO

### Exportar diseños de ArchiCAD a Artlantis

#### Cuadro de diálogo de Exportación

En el cuadro de diálogo de Exportación, es posible crear un nuevo proyecto de Artlantis o actualizar uno existente.

#### Crear un Nuevo Archivo

**Cámaras de Persepectiva:** Todas las cámaras creadas en ArchiCAD aparecerán en la lista de Perspectivas en Artlantis.

**Luces:**\*Todas las lámparas insertadas en el proyecto de ArchiCAD aparecerán en la lista de Luces en Artlantis.

**Sol\*:** El Heliodon (posición geográfica, fecha y hora) aparecerá en la lista de Heliodons en Artlantis.

\*Si las Luces y el Sol se muestran en gris, deberá activarlas en la Configuración de Photorendering de ArchiCAD (**Documento > Imagen Creativa > Definiciones de Renderizado...**). Compruebe el Sol y las Luces en la etiqueta de **Efectos del Motor Interno de Render > área de recursos de Luces**.

**Opciones de Texturas:** En caso de texturas de Muros, Cubiertas, Forjados y Otros elementos\* están asociadas a los materiales de ArchiCAD exportados.

\***Otros elementos** son herramientas como Pilares, Vigas, Escaleras, Puertas, Ventanas, así como Mallas y Objetos.

#### Actualizar un archivo existente de Artlantis

1. Seleccione **Usar Archivo de Referencia** y haga clic en **Elegir un Archivo** como archivo de referencia atl.
2. Compruebe las opciones según sus necesidades:
  - Reemplace los Materiales de ArchiCAD por los Materiales del Archivo de Referencia de Artlantis utilizando el mismo identificador.
  - Añada las Perspectivas, Luces, Heliodon y Objetos de Artlantis desde el archivo de Referencia.

Fíjese que aunque seleccionara el cuadro de Reemplazo de Materiales de ArchiCAD por Materiales de Artlantis del Archivo de Referencia utilizando el mismo Identificador y añadiera Vistas de Artlantis, Luces, Heliodons, Objetos desde el Archivo de Referencia, sólo las opciones de Exportación de ArchiCAD se aplicarán a los nuevos elementos de ArchiCAD creados (geometría, puntos de

vista, luces, heliodon).

### **Observaciones**

Por defecto, los elementos curvos de ArchiCAD nunca son suavizados en Artlantis. Para suavizar las curvas, vaya al inspector de Sombras, seleccione un material y utilice el deslizador para “Suavizar”.

---

©2008 *Graphisoft. Todos los derechos reservados*

*ArchiCAD es marca registrada de Graphisoft.*

*Artlantis es marca registrada de Abvent.*

*Otros productos y nombres de compañías son marcas de sus respectivos propietarios.*

*Para más información sobre archiCAD, por favor, visite [www.graphisoft.es](http://www.graphisoft.es)*

*Para más información sobre artlantis, por favor visite [www.artlantis.com](http://www.artlantis.com)*