

Benvenuti in

Add-On di esportazione Artlantis 2.0 per ArchiCAD 11

pubblicato da Graphisoft®

L'Add-On di esportazione di Artlantis 2.0 per ArchiCAD 11 è uno strumento API che consente agli architetti di esportare i loro modelli di progettazione ArchiCAD in Artlantis R & Studio 2.0 senza intralci ai fini del rendering e dell'animazione professionali. Si prega di leggere questo documento che fornisce informazioni utili sulla procedura d'installazione di questo strumento.

INDICE DEL CONTENUTO:

REQUISITI DI SISTEMA

INSTALLAZIONE

Uso del programma d'installazione

Disinstallazione dell'Add-On di esportazione Artlantis 2.0

USO

REQUISITI DI SISTEMA

I requisiti di sistema e dell'hardware corrispondono a quelli della versione 11 di ArchiCAD.

Artlantis Render 2 o Artlantis Studio 2

L'add-on crea file atl di formato atl 2.0 non compatibile con le versioni di Artlantis 1.x*

* L'esportazione è compatibile col materiale esportato corrente di ArchiCAD 11 in Artlantis 1.2.

INSTALLAZIONE

Oltre che nel Manuale dell'utente di ArchiCAD, informazioni importanti e suggerimenti utili sul pacchetto e sulla procedura d'installazione sono disponibili qui di seguito.

Uso del programma d'installazione

- Scaricare il file **Artlantis Add-On Installer_WIN.zip** per i sistemi operativi Windows o il file **Artlantis Add-On Installer_MAC.dmg** per i sistemi operativi Mac OS X e Intel Mac.
- Eseguire l'estrazione del contenuto del file compresso scaricato.
- **PC** : Placer l'extension **Artlantis Render Studio Out.apx** dans le dossier existant **Import-Export** dans le dossier **Extensions** d'**ArchiCAD 11**, et placer le fichier **CATL2.dll** au premier niveau du dossier d'**ArchiCAD**.
- **MAC PPC et MAC Intel** : Double-cliquer sur l'installeur **Artlantis Add-On Installer**, suivre les instructions affichées. L'installeur créé un dossier **Artlantis 2.0** dans le dossier **Extensions** d'**ArchiCAD 11**, et place à l'intérieur l'extension **Artlantis Render Studio Out**.

Disinstallare l'Add-On di esportazione Artlantis 2.0

Per disinstallare completamente l'Add-On di esportazione Artlantis 2.0, eseguire **uninstaller.exe** (PC) o **uninstaller** (Mac e Intel Mac OS) nella cartella **ArchiCAD 11/Uninstall.ART2**. Questo processo rimuove tutti i componenti standard dell'Add-On di esportazione Artlantis 2.0 dal computer. I file di progetto salvati nella cartella ArchiCAD 11 non saranno cancellati.

Importante: non rimuovere Java Runtime Environment 6 prima di disinstallare l'Add-On di esportazione Artlantis 2.0.

USO

Esportare progetti ArchiCAD in Artlantis

1. Visualizzare la Vista in prospettiva 3D, e selezionare **Archivio > Registra come...**
2. Scegliere "**File Artlantis R-Studio 2.0** » nell'elenco a discesa dei formati file.
3. Fare clic su Registra. Viene visualizzata la finestra di dialogo di esportazione.

Finestra di dialogo Esporta

Nella finestra di dialogo Esporta, è possibile creare un nuovo progetto Artlantis, or aggiornarne uno esistente.

Creare un Nuovo File

Telecamere prospettiva: tutte le telecamere create in ArchiCAD vengono visualizzate nell'elenco delle Prospettive in Artlantis.

Luci*: tutte le lampade inserite nel progetto ArchiCAD vengono visualizzate nell'elenco delle Luci in Artlantis.

Sole*: l'eliodon (posizione geografica, data e ora) viene visualizzato nell'elenco degli Eliodon in Artlantis.

*Se le opzioni Lampade e Sole sono visualizzate in grigio, è necessario attivarle nei **Settaggi FotoRendering** di ArchiCAD (**Documento > Rappresentazioni creative > Settaggi FotoRendering...**). Selezionare **Sole** e **Lampade** nella scheda **Motore di Rendering interno**, area Effetti > Sorgenti di luce.

Opzioni Tessitura: nel caso di tessiture di Muri, Falde, Solai e altri elementi* le tessiture sono associate ai materiali esportati di ArchiCAD.

***Altri elementi** sono gli strumenti come Colonna, Trave, Scala, Porta, Finestra, come pure Mesh e Oggetto.

Aggiornare file di Artlantis esistenti

1. Selezionare **Usa file di riferimento**, e fare clic su **Scegli un file** per indicare un

file atl di riferimento.

2. Selezionare le opzioni volute:

- Sostituisci materiali ArchiCAD con i Materiali di riferimento di Artlantis usando lo stesso identificatore.
- Aggiungi Viste in prospettiva, Luci, Eliodon e Oggetti di Artlantis dal file di riferimento.

Notare che anche se si sono selezionate le caselle Sostituisci materiali ArchiCAD con i Materiali di riferimento di Artlantis usando lo stesso identificatore, e Aggiungi Viste in prospettiva, Luci, Eliodon e Oggetti di Artlantis dal file di riferimento, ai nuovi elementi di ArchiCAD creati verranno applicate solo le opzioni di esportazione di ArchiCAD (geometria, punti di vista, lampade, eliodon).

Commenti

Per impostazione predefinita, gli elementi curvi esportati di ArchiCAD non vengono mai smussati in Artlantis. Per smussare le curve, andare all'ispettore Shader, scegliere un materiale e usare il cursore "Morbidezza".

© 2008 [Graphisoft](http://www.graphisoft.com) Tutti i diritti riservati.

ArchiCAD è un marchio registrato di Graphisoft.

Artlantis è un marchio registrato di Abvent.

Gli altri prodotti e nomi di azienda sono marchi commerciali di proprietà dei rispettivi titolari.

Per ulteriori informazioni su ArchiCAD, vedere www.graphisoft.com

Per ulteriori informazioni su Artlantis, vedere www.artlantis.com