

*Bienvenue à*

# **L'extension d'export d'Artlantis 2.0 pour ArchiCAD 11**

diffusé par Graphisoft®

---

Cette extension d'ArchiCAD 11 permet aux architectes d'exporter directement leurs projets vers Artlantis Render et Studio 2.0 afin d'obtenir des rendus de qualités professionnels autant pour des images fixes que pour des animations.

Veillez lire attentivement ce document lequel fournit les informations relatives à la procédure d'installation.

## **TABLE DES MATIERES :**

### **SYSTEME REQUIS**

### **INSTALLATION**

**Utilisation de l'installateur**

**Désinstaller l'extension d'export d'Artlantis 2.0**

### **UTILISATION**

---

## **SYSTEME REQUIS**

Le système et le matériel doivent correspondre aux minimum requis pour le fonctionnement d'ArchiCAD 11

Artlantis Render 2 ou Artlantis Studio 2

L'extension crée des fichiers au format atl version 2.0 incompatible avec Artlantis versions 1.x\*

\* L'export 2.0 reste compatible avec la version actuelle de l'export d'ArchiCAD 11 vers Artlantis 1.2.

---

## INSTALLATION

En complément du Manuel de l'utilisateur d'ArchiCAD, vous trouverez des informations relatives au contenu et à la procédure d'installation.

---

### Utilisation de l'installateur

- Télécharger l'archive **Artlantis Add-On Installer\_WIN.zip** pour Windows ou l'image disque **Artlantis Add-On Installer\_MAC.dmg** pour Mac OS X.
  - Décompacter l'archive.
  - Double-cliquer sur **Artlantis Add-On Installer** suivre les instructions.
  - **PC** : Placer l'extension **Artlantis Render Studio Out.apx** dans le dossier existant **Import-Export** dans le dossier **Extensions** d'**ArchiCAD 11**, et placer le fichier **CATL2.dll** au premier niveau du dossier d'**ArchiCAD**.
  - **MAC PPC et MAC Intel** : Double-cliquer sur l'installateur **Artlantis Add-On Installer**, suivre les instructions affichées. L'installateur créé un dossier **Artlantis 2.0** dans le dossier **Extensions** d'**ArchiCAD 11**, et place à l'intérieur l'extension **Artlantis Render Studio Out**.
- 

### Désinstaller l'extension d'export d'Artlantis 2.0

Pour désinstaller complètement l'extension d'export d'Artlantis 2.0, lancer le programme **uninstaller.exe** (sur PC) ou **uninstaller** (sur Mac) dans le dossier **ArchiCAD 11/Uninstall.ART2**. Cette opération supprimera de votre ordinateur tous les composants relatifs à l'extension. Les fichiers sauvegardés d'ArchiCAD 11 ne seront pas détruits.

*Important : Ne pas supprimer Java Runtime Environment 6 avant de désinstaller l'extension d'export d'Artlantis 2.0.*

---

## UTILISATION

### Exporter un projet d'ArchiCAD vers Artlantis

1. Afficher la Vue 3D se mettre en mode **Perspective 3D** puis sélectionner **Fichier > Enregistrer sous...**

2. Choisir l'article "**Artlantis R-Studio File 2.0** » dans la liste déroulante des formats..
3. Cliquer sur **Enregistrer** la boîte de dialogue d'export s'affiche.

## **La boîte de dialogue d'export**

Dans la boîte de dialogue d'export il est possible de créer un nouveau projet Artlantis, ou de mettre à jour un projet existant.

### **Créer un nouveau fichier**

**Caméras Perspectives :** Toutes les caméras créées dans ArchiCAD seront listées dans l'inspecteur Perspectives d'Artlantis.

**Lampes\* :** Toutes les lampes placées dans ArchiCAD seront listées dans l'inspecteur lumières d'Artlantis.

**Soleil\* :** L'héliodon (position géographique, date et heure) sera listé dans l'inspecteur d'Héliodons d'Artlantis.

\*Si les lampes et le Soleil sont grisés, vous devrez les activer dans les **Options rendu photoréaliste** d'ArchiCAD (**Documentation > Création d'images > Options rendu photoréaliste...**). Cocher **Soleil** et **Lampes dans le moteur de rendu interne** onglet **Effets > Sources Lumineuses**,

**Options des textures :** Dans le cas des **Murs, Toitures, Dalles** et **Autres éléments\*** les textures sont associées aux matériaux exportés d'ArchiCAD.

\***Autres éléments** se rapportent aux outils tels que Poteau, Poutre, Escalier, Porte, Fenêtre, ainsi qu'aux outils Maillage et Objet.

### **Mettre à jour un fichier Artlantis précédemment créé.**

- 1.Sélectionner **Utiliser un fichier de référence**, puis cliquer **Choisir un fichier** comme fichier atl de référence.
- 2.Cocher les options nécessaires :
  - Remplacer les matières d'ArchiCAD par les matières du fichier de référence d'Artlantis utilisant le même identifiant.
  - Ajouter les Vues perspectives, les lumières, les héliodons, les objets du fichier de référence d'Artlantis.

NB : même si vous cochez la case Remplacer les matières d'ArchiCAD par les matières du fichier de référence d'Artlantis utilisant le même identifiant et que

vous ajoutiez à Artlantis les Vues, Lumières, l'Héliodon, les Objets du fichier de référence seules les options d'export d'ArchiCAD seront appliqués aux éléments récemment créés dans ArchiCAD (géométrie, points de vue, lampes, héliodon).

### **Remarques**

Par défaut les éléments courbés exportés d'ArchiCAD ne sont pas lissés automatiquement dans Artlantis. Pour les lisser sélectionner la matière et utiliser le curseur **Lissage** disponible au bas de l'inspecteur Shaders.

---

©2008 [Graphisoft](http://www.graphisoft.com). Tous droits réservés.

*ArchiCAD est une marque déposée de Graphisoft.*

*Artlantis est une marque déposée d'Abvent.*

*Les autres noms de produits et compagnies sont des marques commerciales des propriétaires respectifs.*

*Pour plus d'informations sur ArchiCAD, visiter [www.graphisoft.com](http://www.graphisoft.com)*

*Pour plus d'informations sur Artlantis, visiter [www.artlantis.com](http://www.artlantis.com)*